

SULIT

SKEMA

PEPERIKSAAN PERCUBAAN
SIJIL PELAJARAN MALAYSIA 2020
SAINS KOMPUTER
Kertas 1
Oktober 2020

3770/1

2 $\frac{1}{2}$ jam

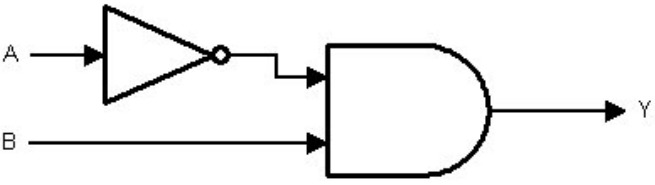
Dua jam tiga puluh minit

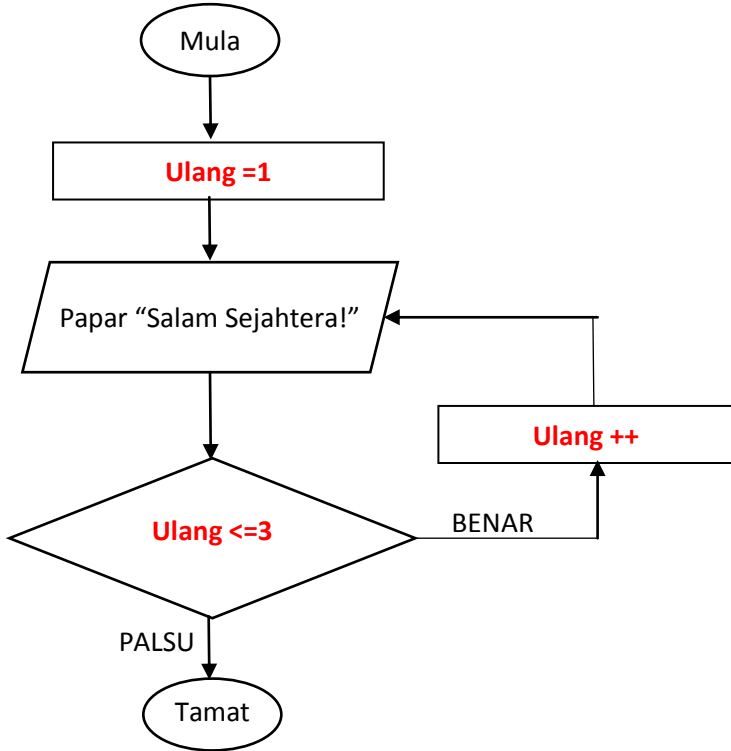
Skema peperiksaan ini mengandungi 8 halaman bercetak

[Lihat halaman sebelah

SKEMA
Bahagian A

1.	1. (i) Ralat Logik (ii) Ralat Masa Larian	1 m 1 m	2 markah
2.	2. i) System.out.println (“ Luas = ” + LuasSegitiga) ; ii) Ralat sintak	1 m 1m	2 markah
3.	Pengisytiharan , di luar	1 m 1 m	2 markah
4.	i) hiraki ii) hubungan	1 m 1 m	2 markah
5.	Medan	1 m	1 markah
6.	(a) B (b) A (c) C	1m 1m 1m	3 markah
7.	Temu bual	1 m	1 markah
8.	i)Field/ medan ii)Table / jadual iii)Criteria/ kriteria	1 m 1 m 1m	3 markah
9.	X - Konsisten Y – Boleh dipelajari	1m 1m	2 markah
10	P - Daftar Q – Unit Kawalan R – Unit Aritmetik dan Logik /ALU ***Diterima sekiranya tidak mengikut urutan	1m 1m 1m	3 markah
11	UGMQNCJ - SEKOLAH MGUGNCOCVCP - KESELAMATAN	1m 1m	2 markah
12	Phishing <ul style="list-style-type: none"> • Dilarang menggunakan computer dengan niat untuk membahayakan orang lain • Dilarang mengganggu urusan privasi atau tugas computer org lain • Dilarang menceroboh ke dalam fail komputer pengguna yang lain • Dilarang menggunakan komputer untuk mencuri • Dilarang menggunakan komputer untuk bertindak sebagai saksi palsu Dilarang menggunakan atau menyalin perisian orang lain 	1m 1 markah Atau mana- mana jawapa n yang relevan	2 markah

	tanpa kebenaran.																						
13	C	1m	1 markah																				
14	a) $Y = A+B$ b) $Y = A+B$ $Y = B'$ $Y = (A+B).B'$	1m 1m 1m 1m	4 markah																				
15	 <table border="1" data-bbox="279 777 1179 978"> <thead> <tr> <th>A</th> <th>B</th> <th>A'</th> <th>Y</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>0</td> <td>1</td> <td>1</td> <td>1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>0</td> <td>0</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table>	A	B	A'	Y	0	0	1	0	1	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	3 m	3 markah
A	B	A'	Y																				
0	0	1	0																				
1	1	0	0																				
0	1	1	1																				
1	0	0	0																				
16	<u>SELECT</u> * <u>FROM</u> Pensyarah <u>ORDER BY</u> Nama ASC	1m 1m 1m	3 markah																				
17	a) SUM b) COUNT c) MAX	1m 1m 1m	3 markah																				

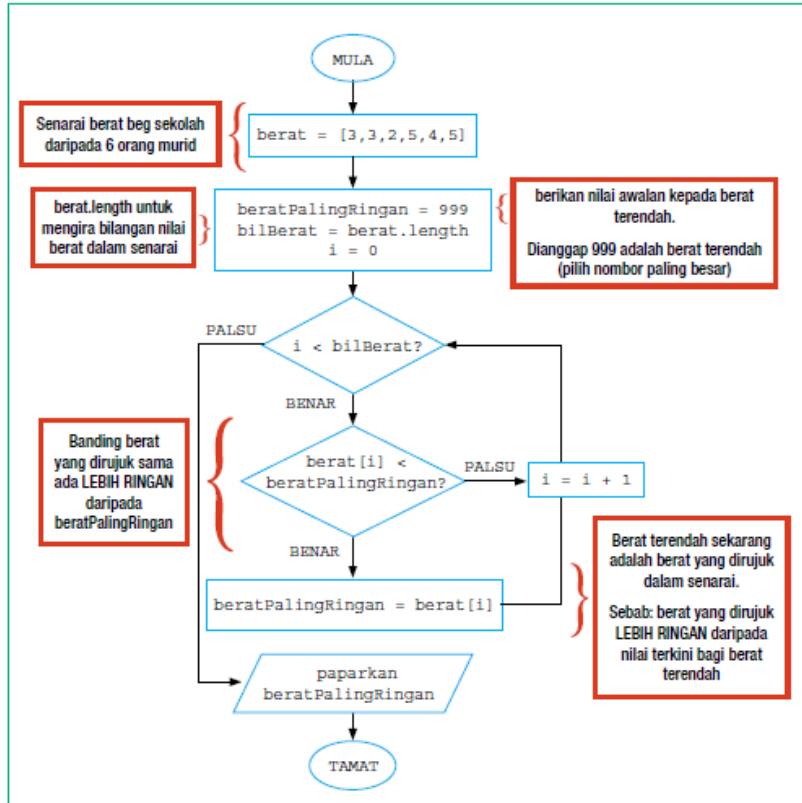
<p>18</p>	<p>a. Struktur Kawalan Ulangan</p> <p>b. Melengkapkan carta alir</p>  <p style="text-align: right; color: red;"> Ulang = 1 Ulang ++ Ulang <= 3 </p>	<p>1 M</p> <p style="text-align: right;">1 M 1 M 1 M</p>	<p>4 markah</p>								
<p>19</p>	<table border="1" data-bbox="305 1157 1068 1371"> <thead> <tr> <th>Pemboleh ubah</th> <th>Jenis Data</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ulang</td> <td>Boolean</td> </tr> <tr> <td>nama</td> <td>String / vchar/ text</td> </tr> <tr> <td>pembilang</td> <td>integer</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"> Mana-mana 2 Jenis data sesuai dengan pemboleh ubah yang dipilih </p>	Pemboleh ubah	Jenis Data	ulang	Boolean	nama	String / vchar/ text	pembilang	integer		<p>4 markah</p>
Pemboleh ubah	Jenis Data										
ulang	Boolean										
nama	String / vchar/ text										
pembilang	integer										
<p>20</p>	<p>a. Lokasi image</p> <p></p> <p style="text-align: right;"> Lokasi image – 1M Kod html – 1M </p>	<p>1m 1m</p>	<p>3markah</p>								
	<p>b. BERITA HARIAN atau (diterima)</p>	<p>1m</p>									

SKEMA
Bahagian B

soalan	Skema	
1	i .markah, gred, jumlah, nama, subjek (mana-mana 2) ii .integer, string	2 markah 2 markah
	<p>B .</p> <p>MULA</p> <p>SETKAN Bilangan subjek = 0</p> <p>SETKAN Jumlah markah = 0</p> <p>SETKAN pembilang subjek =0</p> <p>SEHINGGA pembilang subjek = bilangan subjek</p> <p>MASUKKAN markah satu subjek</p> <p style="padding-left: 40px;">JIKA markah >= 90</p> <p style="padding-left: 80px;">Gred =A</p> <p style="padding-left: 40px;">JIKA markah >=60</p> <p style="padding-left: 80px;">Gred =B</p> <p style="padding-left: 40px;">JIKA markah >=50</p> <p style="padding-left: 80px;">Gred =C</p> <p style="padding-left: 40px;">JIKA markah >=40</p> <p style="padding-left: 80px;">Gred =D</p> <p style="padding-left: 40px;">JIKA markah >=0</p> <p style="padding-left: 80px;">Gred = E</p> <p>TAMAT JIKA</p> <p>PAPAR gred</p> <p>TAMBAH markah kepada jumlah</p> <p>INPUT subjek seterusnya</p> <p>TAMBAH 1 kepada pembilang subjek</p> <p>TAMAT SEHINGGA</p> <p>CETAK Jumlah markah</p>	<p><u>6 markah</u></p>
		<p>MULA , TAMAT - 1M</p> <p>SET bilangan markah, jumlah markah, pembilang subjek- 1M</p> <p>Struktur kawalan pilihah - 1M</p> <p>Struktur kawalan ulangan -1M</p> <p>Proses jumlah - 1M</p> <p>Output -1M</p>

2		<p>Entiti - 2 M Atribut -3M Kekardinalan 1-M</p> <p>Hubungan -1 Kunci Primer-3</p> <p>10 markah</p>
3	<p>a) CREATE TABLE Pelajar { PelajarID VARCHAR(6) PRIMARY KEY, Nama VARCHAR(20), Umur INT, KelasID VARCHAR(6), Kelas VARCHAR(10) };</p> <p>b) INSERT INTO Pelajar VALUES ('P001', 'Zulkifli bin Ahmad', 17, 'T5', 'Anggun');</p> <p>c) UPDATE Pelajar SET Nama = 'Zakaria bin Hashim' WHERE PelajarID = P001;</p> <p>d) DELETE FROM Pelajar WHERE PelajarID = 'P001';</p>	<p>5 markah</p> <p>3 markah</p> <p>4 markah</p> <p>3 markah</p>
4	<p>i) Berat beg paling ringan: 2 kg</p>	<p>1 Markah</p>
	<p>ii) <u>Banding</u> nilai dalam senarai dengan <u>nilai awal minimum</u> / <u>Banding</u> nilai yang dirujuk dalam senarai lebih kecil daripada <u>nilai minimum</u></p>	<p>2 Markah</p>

b



8 M

Rujuk Buku Teks Sains Komputer Tingkatan 5 m/s 156

Semua simbol betul – 1 M

Content – 6 M

Logik (if.../for...)- 2 M

C	<pre data-bbox="332 220 1117 819"><!DOCTYPE html> <html> <body> <script> var berat = [3,3,2,5,4,5], beratPalingRingan = -1, i, bilBerat = berat.length; for(i = 0; i < bilBerat; i++) { if (berat[i] > beratPalingRingan) { beratPalingRingan = berat[i]; } } document.write("Berat beg paling ringan: "+ beratPalingRingan + " kg"); </script> </body> </html></pre> <div data-bbox="1190 338 1295 394">1 M</div> <div data-bbox="1190 478 1295 535">1 M</div> <div data-bbox="1190 552 1295 609">1 M</div> <div data-bbox="1190 672 1295 728">1 M</div>	4 M
---	---	-----

Nilai mestilah kecil daripada nilai dalam tatasusunan
Operator perbandingan > / lebih besar
Pemboleh ubah semasa pengisytiharan diguna pakai jika lain